CONTROLS

KEYS	ACTION	JOYSTICK
SPACE	START GAME	FIRE
Z	LEFT	LEFT
X	RIGHT	RIGHT
SPACE	JUMP	UP
RETURN	PICK UP/DROP/USE	FIRE

Use Z,X or K,M (or Joystick) to select an object in the inventory (list of what is being carried).
PRESS Q TO QUIT GAME

HINTS

The objective is to rescue Daisy, but as you'll discover there'll be a further mission should you complete that.
You have 3 lives.
Be careful in water – everyone knows that eggs are air breathers!
Don't turn into a fried egg – avoid fire!
The wildlife is dangerous – Dizzy looks tasty . . .

The Inventory (List of Objects Carried)

Pressing PICK-UP takes you to the inventory.
If you were standing next to an object then Dizzy will automatically pick it up and assume you wish to leave the inventory without dropping anything.
But if you were not standing next to an object then the top object being carried will be selected for dropping.
Exit the inventory with the DROP/USE key which will drop or use the selected object.
You can change the automatic selection by using left & right or up & down.

GOOD LUCK – YOU'RE GOING TO NEED IT!

KASSETTENEINLAGE

KONTROLLEN

TASTEN	AKTION	JOYSTICK
SPACE (ABSTAND)	START GAME (SPIELBEGINN)	FIRE (FEUERN)
Z	LEFT (LINKS)	LEFT (NACH LINKS)
X	RIGHT (RECHTS)	RIGHT (NACH RECHTS)
SPACE (ABSTAND)	JUMP (SPRINGEN)	UP (NACH OBEN)
RETURN (RÜCKKEHR)	PICK UP/DROP/USE (AUFNEHMEN/ FALLENLASSEN/ BENUTZEN)	FIRE (FEUERN)

Benutzen Sie Z, X oder K,M (oder den Joystick), um einen Gegenstand aus dem Inventar (Liste des zu Transportierenden) auszuwählen.
DRÜCKEN SIE Q, UM DAS SPIEL ZU BEENDEN.

HINWEISE

Das Ziel ist, Daisy zu retten. Sollten Sie das geschafft haben, werden Sie merken, daß danach noch eine weitere Aufgabe zu vollbringen ist.
Sie haben 3 Leben.
Vorsicht beim Wasser – jeder weiß, daß Eier atmen!
Werden Sie nicht zum Spiegelei – vermeiden Sie Feuer!
Die wilden Tiere sind gefährlich – Dizzy sieht appetitlich aus . . .

Das Inventar (Liste der transportierten Gegenstände)

Das Drücken der PICK-UP-Taste bringt Sie zum Inventar.
Sollten Sie neben einem Gegenstand stehen, dann wird Dizzy ihn automatisch aufnehmen und annehmen, sie wollten das inventar verlassen, ohne etwas fallenzulassen.
Sollten Sie nicht neben einem Gegenstand stehen, dann wird der zuoberst transportierte Gegenstand fürs Fallenlassen ausgewählt.
Verlassen Sie das Inventar mittels der DROP/USE – Taste, wodurch der ausgewählte Gegenstand fallengelassen oder benutzt wird.
Sie können die automatische Auswahl verändern, indem Sie nach links and richts und nach oben und unben drücken.

INTERIEUR DU CARTON DE LA CASSETTE

CONTROLES

TOUCHES	ACTION	MANETTE
ESPACE	DÉBUT DE LA PARTIE	FEU
Z	GAUCHE	GAUCHE
X	DROITE	DROITE
ESPACE	SAUTEZ	HAUT
RETOUR	RAMASSEZ/LAISSEZ TOMBER/UTILISEZ	FEU

Utilisez Z, X ou K, M (ou manette) pour sélectionner un objet dans l'inventaire (liste de ce qui est porté)
APPUYEZ SUR Q POUR ABANDONNER LA PARTIE

CONSEILS

Le but est de sauver Daisy, mais comme vous le verrez il y a une autre mission à accomplir après celle-là.
Vous avez 3 vies
Attention dans l'eau – tout le monde sait que les oeufs respirent l'air! Ne devenez pas un oeuf au plat – évitez le feu!
Les animaux sauvages sont dangereux – Dizzy est alléchante . . .

L'inventaire (liste d'objets portés)

Appuyez sur PICK-UP pour avoir l'inventaire. Si vous étiez près d'un objet, Dizzy va alors le ramasser automatiquement et présumera que vous voulez quitter l'inventaire sans rien laisser tomber.
Mais si vous n'étiez pas près d'un objet, alors l'objet du haut tombera automatiquement.
Sortez de l'inventaire avec la touche DROP/USE qui fera tomber ou utilisera l'objet sélectionné.
Vous pouvez changer la sélection automatique en utilisant gauche ou droite ou haut et bas.

DIZZY'S HELP LINE
0898 555 078

If you can't get any further in this game and would like us to give you Hints & Tips on how to solve all the puzzles just phone the number above. Please don't phone unless you are really stuck & make sure you get permission from the person who pays the phone bill first!

Calls cost 25p per minute during off-peak time and 38p per minute at all other times.





Programming	*The Infamous Oliver Twins*
Graphics	*Neil Adamson*
Music	*David Whittaker*
Project Manager	*David Darling*
Production	*Stewart Regan*
Illustration	*Alastair Graham*

MADE IN ENGLAND

Code Masters are always on the look out for good machine code games programmers, and computer artists. If you have written a game which you think is publishable, or have a good graphics demo, please send it to: David Darling, Code Masters, P.O. Box 6, Southam, Warks. CV33 0SH. (England).